

Spécial : Trop proche

Cible : ennemi le plus proche

Profil Tir

- Fuite (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Charge(cible)

1/18

© 2020 armylistnetwork.com

Spécial : Corps à corps

Cible : ennemi le plus proche

Profil Tir

- Fuite (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Combat (cible)

2/18

© 2020 armylistnetwork.com

Focus

Cible : objectif de mission

- Mouvement (cible)
- Tir
- Mouvement (cible)

3/18

© 2020 armylistnetwork.com

Visez le boss !

Cible : Héros ennemi

Profil Tir

- Tir ou Mouvement (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Charge (cible)
- Course (cible)

4/18

© 2020 armylistnetwork.com

Garde du corps

Cible : Héros ami si blessé ou engagé

Profil Tir

- Course (cible)
- Tir

Profil Combat

- Mouvement (cible)
- Charge

5/18

© 2020 armylistnetwork.com

Finis le travail !

Cible : ennemi blessé

Profil Tir

- Tir ou Mouvement (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Charge (cible)
- Mouvement (cible)
- Tir (cible)

6/18

© 2020 armylistnetwork.com

Sauvetage

Cible : ami blessé ou ami au corps à corps

Profil Tir

- Course (cible)
- Tir

Profil Combat

- Mouvement (cible)
- Charge

7/18

© 2020 armylistnetwork.com

Tir tactique

Cible : Machine de guerre ennemie

Profil Tir

- Tir ou Mouvement (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Charge (cible)
- Mouvement (cible)
- Tir (cible)

8/18

© 2020 armylistnetwork.com

Purge

Cible : Lanceur de sort ennemi

Profil Tir

- Tir ou Mouvement (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Charge (cible)
- Mouvement (cible)
- Tir (cible)

9/18

© 2020 armylistnetwork.com

Nettoyage

Cible : ennemi ayant la plus faible Défense

Profil Tir

- Tir ou Mouvement (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Charge (cible)
- Mouvement (cible)
- Tir (cible)

10/18

© 2020 armylistnetwork.com

Tir à vue

Cible : ennemi à découvert

Profil Tir

- Tir ou Mouvement (cible)
- Tir

Profil Combat

- Charge (cible)
- Mouvement (cible)
- Tir (cible)

11/18

© 2020 armylistnetwork.com

Stoppez le !

Cible : ennemi le plus proche d'un objectif

Profil Tir

- Tir ou Mouvement (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Charge (cible)
- Course (cible)

12/18

© 2020 armylistnetwork.com

Logistique

Cible : ennemi le plus rapide

Profil Tir

- Tir ou Mouvement (cible)
- Tir

Profil Combat

- Charge (cible)
- Mouvement (cible)
- Tir (cible)

13/18

© 2020 armylistnetwork.com

Feux croisés

Cible : ennemi en vue du plus grand nombre d'amis

Profil Tir

- Tir ou Mouvement (cible)
- Tir

Profil Combat

- Charge (cible)
- Mouvement (cible)
- Tir (cible)

14/18

© 2020 armylistnetwork.com

Position avantageuse

Cible : ennemi sur un niveau supérieur

Profil Tir

- Mouvement (cible)
- Tir

Profil Combat

- Charge (cible)
- Course (cible)

15/18

© 2020 armylistnetwork.com

Concentration

Cible : ennemi le plus cher en points

Profil Tir

- Course (cible)
- Tir(cible)

Profil Combat

- Charge
- Mouvement (cible)
- Tir (cible)

16/18

© 2020 armylistnetwork.com

Imprévisible

- Reconstituez et mélangez le deck Action.
- Piochez une autre carte.

17/18

© 2020 armylistnetwork.com

Synchronisés

- Piochez une seconde carte Groupe de combat.
- Piochez une autre carte Action.
- Activez les 2 figurines avec cette carte action.

18/18

© 2020 armylistnetwork.com